



קריאה לבתי ספר ברשת מחוללי חדשנות להצטרף אל

פארק האקסטרים הפדגוגי הראשון!

מהו פארק אקסטרים פדגוגי?

- הפארק הוא זירת מפגש חווייתית בין מוסדות החינוך בשטח לבין תהליכי מחקר חדשניים בתחומי החינוך והחדשנות.
- הפארק יכלול תחנות למידה והתנסות אשר יחשפו נושאים מחקריים, מגמות עתיד ומגמות עדכניות מעולם החדשנות והחינוך.
 - נציגי מוסדות החינוך הפעילים בפארק ינועו בין התחנות, יתנסו בהן ויהיו שותפים בפיתוח תוצרים.
 - הפארק יתפתח לאורך השנה ויציע לשותפים בכל חודש תחנות חדשות שירחיבו את מגוון הפעילויות.
 - הפארק הוא דיגיטלי - הפעילויות המשותפות תתקיימנה בזום ובפלטפורמות וירטואליות נוספות.
 - הפארק פועל במסגרת רשת מחוללי החדשנות, בהובלת יחידת המחקר ומרכז החדשנות של אגף המו"פ.

קהל היעד: למי מיועד פארק האקסטרים?

כמו בכל פארק אקסטרים, גם הפארק שלנו מיועד לאמיצים, לסקרנים, לשחקנים פעילים במגרש החדשנות, לאלה שרוצים להכיר רעיונות לא מוכרים, לפעול בפורמטים לא רגילים ולהתנסות בשיטות פדגוגיות לא שגרתיות. קהל היעד של הפארק הם מוסדות חינוך העוסקים באופן פעיל בערעור על השגרתו והמקובל, מפתחים רעיונות פדגוגיים חדשים ומיישמים אותם, ועונים לקריטריונים הבאים:

1. מוסדות חינוך החברים ברשת מחוללי החדשנות
2. מוסדות חינוך המובילים חדשנות פדגוגית שאינם חברים ברשת המחוללים ומעוניינים להצטרף אליה - צוותי חינוך ואנשי חינוך סקרנים, המעוניינים ללמוד על תהליכי המחקר החדשניים ומוכנים להשקיע ולתרום את האנרגיה, היצירתיות והזמן הנדרש לביצוע המשימות בפארק (מפורט בהמשך) - הצטרפו אלינו!

[להצטרפות לחצו כאן](#)

אילו תחנות יחכו לכם בפארק?

בפארק תפגשו תחנות מחקר והתנסות בנושאים כגון:

- ארגוני חינוך עתידיים
- כשירויות של העשור השלישי במאה ה-21
- המורה העתידי.ת
- טכנולוגיות נבחרות בחינוך - השמיים הם הגבול
- מנועי החדשנות החדשה 2.0
- כיצד פועל ארגון מורכב מסתגל
- אינטליגנציה מלאכותית בחינוך
- קיר טיפוס דיגיטלי - תחנת אימון לחדשנות
- חיישנות שטח



מה תעשו במסגרת הפארק

- תשתתפו ב-5 מפגשי למידה והתנסות של כשעה וחצי, ב-6 מתוך 9 תחנות הפארק.
- אתם סקרנים במיוחד? תוכלו כמובן לבקר בכולן: כרטיס הכניסה לפארק הוא על בסיס "הכול כלול!"
- תיחשפו לידע מחקרי עמוק ומפורט, למשל דוחות של חוקרי האגף או ערכות כלים.
- תתבקשו לתרום מהניסיון ומידע השטח שלכם לפיתוח גרסה 2.0 באמצעות כתיבת תובנות ורעיונות.
- תתנסו בחלק מהתחנות הלכה למעשה באחד מהכלים או ההמלצות שגובשו במחקר. מדובר על התנסויות מהירות בהיקף קטן - מעין "ארוחת טעימות". התובנות שלכם מהתנסויות אלו יסייעו לפיתוח חזית המחקר!

מי בדיוק ייקח חלק בפרויקט ויבקר בפארק?

זה תלוי בכם!

- תוכלו להקים צוות מצומצם שמשותף בפרויקט, מבקר בפארק, מתנסה וכותב את תובנותיו...
- או לבקר יחד עם כל חדר המורים, בכל התחנות או ב-6 התחנות הנבחרות...
- או אפילו להזמין אורחים לאחת התחנות, למשל קבוצה של תלמידים, מורים או הורים - למה לא?

עם מה תצאו מהפארק?

- אדרנלין, כמובן!
 - תלמדו מה קורה, מה חדש, מה מפציע - לפני כולם.
 - תעשירו את הידע האישי והארגוני שלכם ותוכלו ליישמו באופן מיידי.
 - תרחיבו את ארגז הכלים הבית ספרי בכלים חדשניים, ממש כאלה ש"יצאו מהתנור".
 - תשתתפו בהקמת פארק האקסטרים הפדגוגי הראשון בישראל, ולמיטב ידיעתנו - גם בעולם!
- למוסדות החינוך אשר יעמדו בקריטריונים לקבלה והשתתפות בפארק האקסטרים יוקצו 2 ש"ש לאורך השנה.

הקריטריונים לבחירת מוסדות החינוך

- חברות ברשת מחוללי חדשנות ([ניתן להצטרף לרשת](#) במעמד ההצטרפות לפארק)
- מוסדות חינוך המפעילים בפועל מיזמים חדשניים ועוסקים בפיתוח פדגוגי מתמשך
- מילוי כרטיס ביקור בית ספרי
- מינוי צוות ייעודי בית ספרי להובלת ההתנסות בפארק
- השתתפות בראיון אישי - למנהלת ביה"ס

בתהליך הקבלה, נבקש מכם לכתוב לנו מדוע פארק אקסטרים הוא המקום בו אתם רוצים להשתתף בתשפ"ב וכיצד תפיקו ממנו את המירב לטובת מוסד החינוך שלכם.

בהצלחה!